



UNIVERSITETET I BERGEN

VARIABLER  
OG  
BETINGELSER

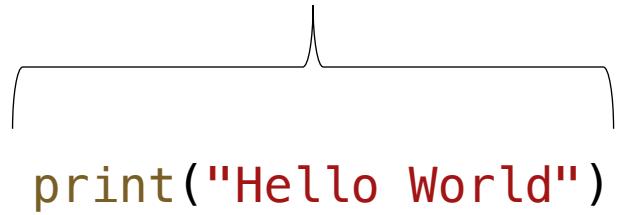
INF100

HØST 2023

Torstein Strømme og David Grellscheid

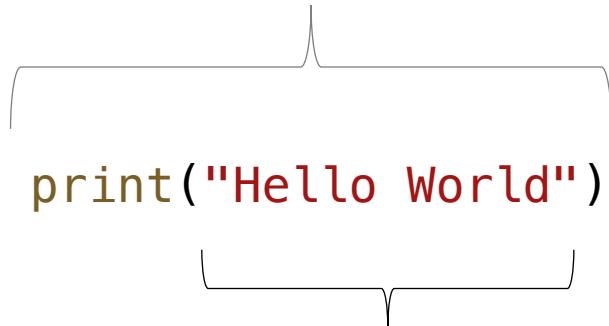
# ORDBOK

**setning** (engelsk: statement). Ett «steg» i et program, vanligvis én linje.



# ORDBOK

**setning** (engelsk: statement). Ett «steg» i et program, vanligvis én linje.



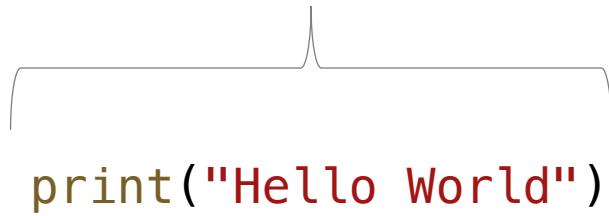
**verdi**. En eller annen form for data som benyttes i programmet.

Eksempler på verdier:

"Hello World"	"42"
42	3.14
	True

# ORDBOK

**setning** (engelsk: statement). Ett «steg» i et program, vanligvis én linje.



```
print("Hello World")
```

**verdi**. En eller annen form for data som benyttes i programmet.

**funksjon**. En «kommando» som kan få noe til å skje.

# ORDBOK

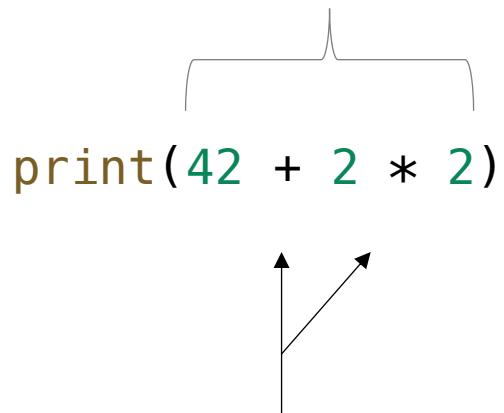
**uttrykk** (engelsk: expression). Et regnestykke som evaluerer til en verdi.



```
print(42 + 2 * 2)
```

# ORDBOK

**uttrykk** (engelsk: expression). Et regnestykke som evaluerer til en verdi.



**operasjon**. En måte å kombinere to verdier for å produsere en ny verdi.

Eksempler på operasjoner:

+   -   \*   /   \*\*   //   %

# ORDBOK

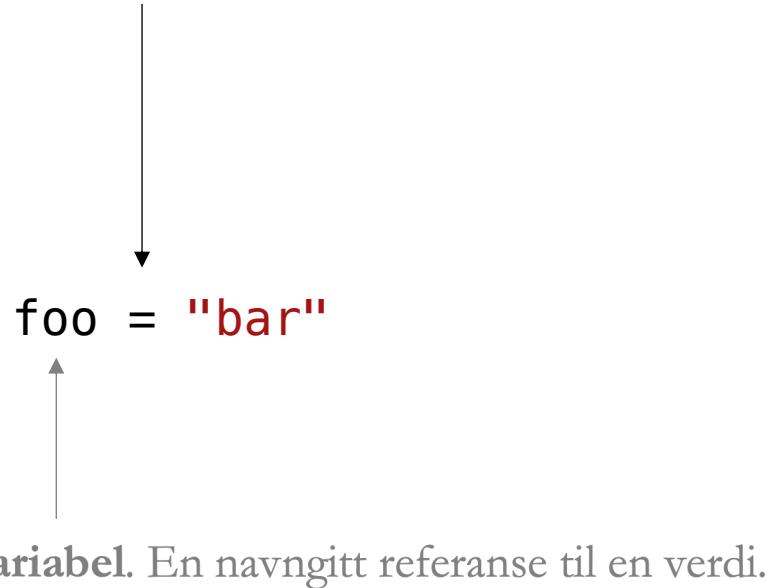
`foo = "bar"`



**variabel.** En navngitt referanse til en verdi.

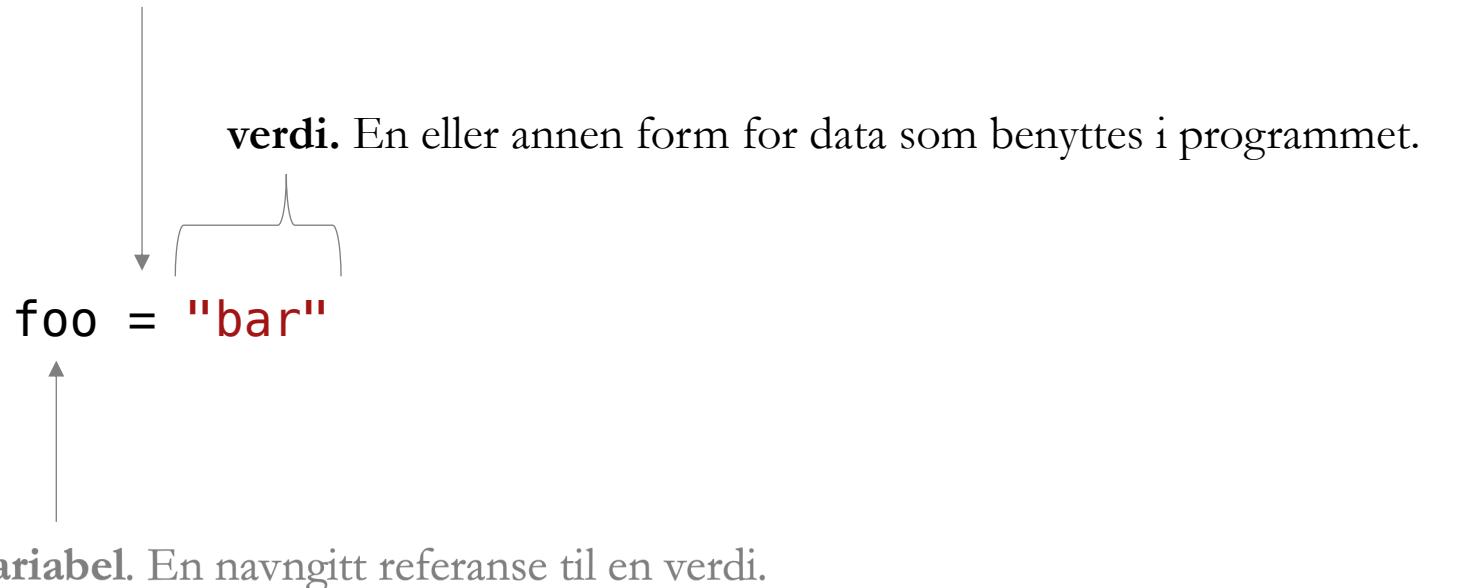
# ORDBOK

**tilordning.** Symbolet = benyttes for å tilordne en verdi til en variabel



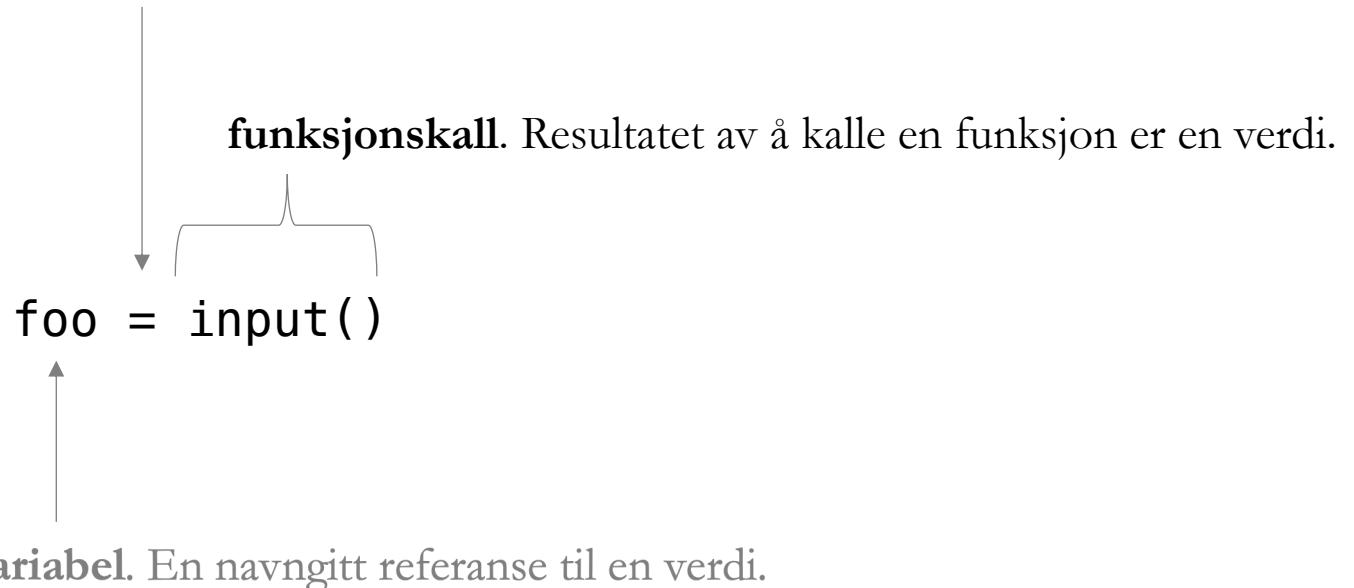
# ORDBOK

**tilordning.** Symbolet = benyttes for å tilordne en verdi til en variabel



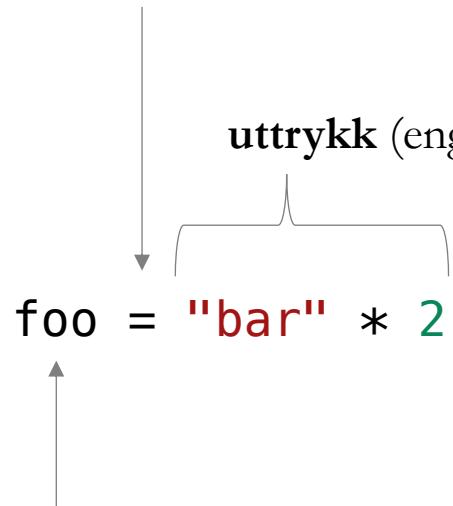
# ORDBOK

**tilordning.** Symbolet = benyttes for å tilordne en verdi til en variabel



# ORDBOK

**tilordning.** Symbolet = benyttes for å tilordne en verdi til en variabel



**variabel.** En navngitt referanse til en verdi.

**uttrykk** (engelsk: expression). Et regnestykke som evaluerer til en verdi.

**PS:** både verdier oppgitt direkte i kildekoden og funksjonskall er spesialtilfeller av uttrykk

# UTTRYKK

Expression / Uttryk	Value / Verdi
12	12
3.56	3.56
“Hei”	“Hei”
$13.2 + 17.2 - 2.4$	28.0
$5^{**3} - 5^{**2}$	100
$12 / 3$	4.0
“ABC” + “xyz”	“ABCxyz”

# TILORDNING TIL VARIABLER

**uttrykk** (engelsk: expression). Et regnestykke som evaluerer til en verdi.

$$x = \overbrace{100 + 42}^{\text{uttrykk}}$$

**tilordning**. Angi en ny verdi for en variabel.

1. Uttrykket evalueres
2. Variabelen tilordnes en verdi

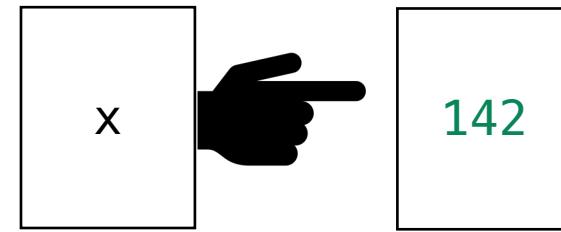
# TILORDNING TIL VARIABLER

$$x = 100 + 42 \quad 142$$

1. Uttrykket evalueres
2. Variabelen tilordnes en verdi

# TILORDNING TIL VARIABLER

$x = 100 + 42 \quad 142$

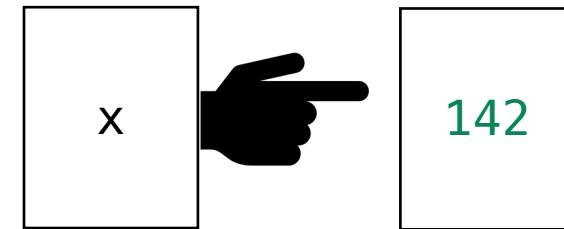


1. Uttrykket evalueres
2. Variabelen tilordnes en verdi

# TILORDNING TIL VARIABLER

$x = 100 + 42$

$x = x + 5$

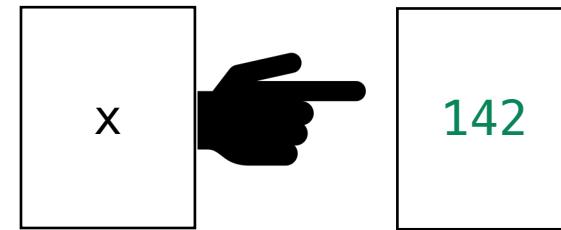


1. Uttrykket evalueres
2. Variabelen tilordnes en verdi

# TILORDNING TIL VARIABLER

$x = 100 + 42$

$x = x + 5 \quad 142 + 5$

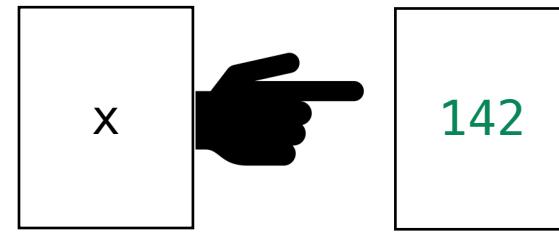


1. Uttrykket evalueres
2. Variabelen tilordnes en verdi

# TILORDNING TIL VARIABLER

$x = 100 + 42$

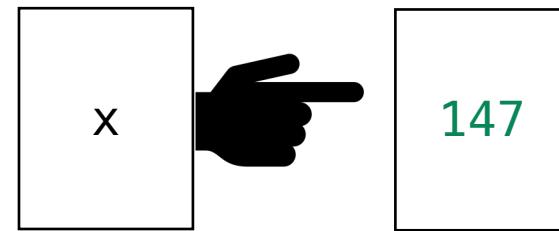
$x = x + 5 \quad 142 + 5 \quad 147$



1. Uttrykket evalueres
2. Variabelen tilordnes en verdi

# TILORDNING TIL VARIABLER

```
x = 100 + 42  
x = x + 5    142 + 5    147
```



1. Uttrykket evalueres
2. Variabelen tilordnes en verdi

# VARIABLER: DEMO 3

```
→ # Savings calculator  
balance = 2000  
interest = 0.10 # 10% interest  
  
# Calculate the balance after three years  
balance = balance + balance * interest  
balance = balance + balance * interest  
balance = balance + balance * interest  
  
print(balance)
```


# VARIABLER: DEMO 3

```
# Savings calculator  
balance = 2000  
→ interest = 0.10 # 10% interest  
  
# Calculate the balance after three years  
balance = balance + balance * interest  
balance = balance + balance * interest  
balance = balance + balance * interest  
  
print(balance)
```

balance		
2000		

# VARIABLER: DEMO 3

```
# Savings calculator
balance = 2000
interest = 0.10 # 10% interest

→ # Calculate the balance after three years
balance = balance + balance * interest
balance = balance + balance * interest
balance = balance + balance * interest

print(balance)
```

balance	interest	
2000	0.1	

# VARIABLER: DEMO 3

```
# Savings calculator
balance = 2000
interest = 0.10 # 10% interest

# Calculate the balance after three years
balance = balance + balance * interest
→ balance = balance + balance * interest
balance = balance + balance * interest

print(balance)
```

balance	interest	
2000	0.1	
2200.0		

# VARIABLER: DEMO 3

```
# Savings calculator
balance = 2000
interest = 0.10 # 10% interest

# Calculate the balance after three years
balance = balance + balance * interest
balance = balance + balance * interest
balance = balance + balance * interest

→ print(balance)
```

balance	interest	
2000	0.1	
2200.0		
2420.0		

# VARIABLER: DEMO 3

```
# Savings calculator
balance = 2000
interest = 0.10 # 10% interest

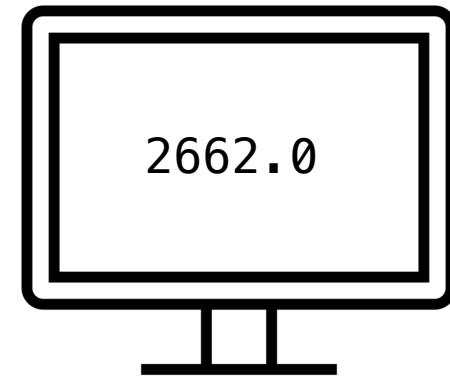
# Calculate the balance after three years
balance = balance + balance * interest
balance = balance + balance * interest
balance = balance + balance * interest

→ print(balance)
```

balance	interest	
2000	0.1	
2200.0		
2420.0		
2662.0		

# VARIABLER: DEMO 3

```
# Savings calculator  
balance = 2000  
interest = 0.10 # 10% interest  
  
# Calculate the balance after three years  
balance = balance + balance * interest  
balance = balance + balance * interest  
balance = balance + balance * interest  
  
print(balance)
```



balance	interest	
2000	0.1	
2200.0		
2420.0		
2662.0		

# LIVEKODING

- Les in lengde, bredde, høyde (cm)
- Skriv ut volumen av boksen ( $\text{cm}^3$ )
- Massetetthet av gull er  $19.32 \text{ g/cm}^3$
- Skriv ut massen til boksen (g)



True

False

> < >= <= == in

# BOOLSKE UTTRYKK

Expression / Uttryk	Value / Verdi
True	True
False	False

> < >= <= == in

# BOOLSKE UTTRYKK

Expression / Uttryk	Value / Verdi
True	True
False	False
4 == 5	False
66 == 66	True
45 > 33	True
2.9 < 2.7	False

> < >= <= == in

# BOOLSKE UTTRYKK

Expression / Uttryk	Value / Verdi
True	True
False	False
4 == 5	False
66 == 66	True
45 > 33	True
2.9 < 2.7	False
"Abcd" < "Abcz"	True
"ask" in "oppvask"	True
0.1 + 0.2 == 0.3	False !!!

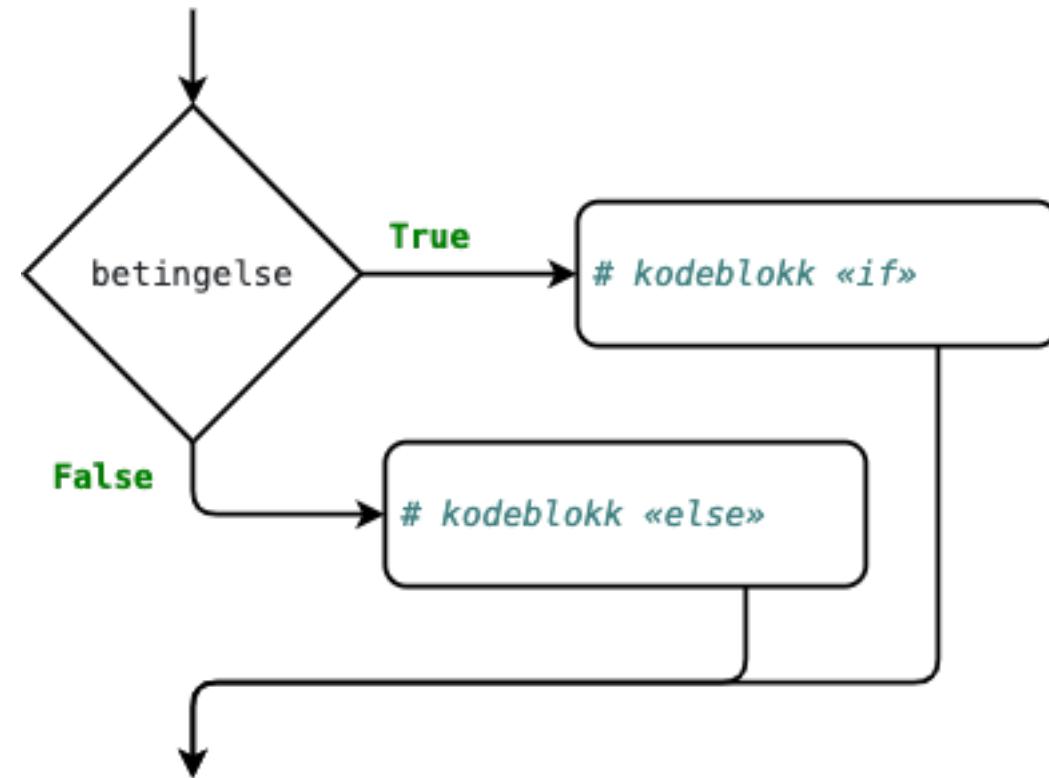
# IF-ELSE

```
n = input("A number: ")  
n = int(n)  
  
if n > 100:  
    print('Yay!')  
    print('You know big numbers')  
else:  
    print("That's quite small!")  
  
print('Bye bye')
```

A number: 7  
That's quite small!  
Bye bye

# IF-ELSE

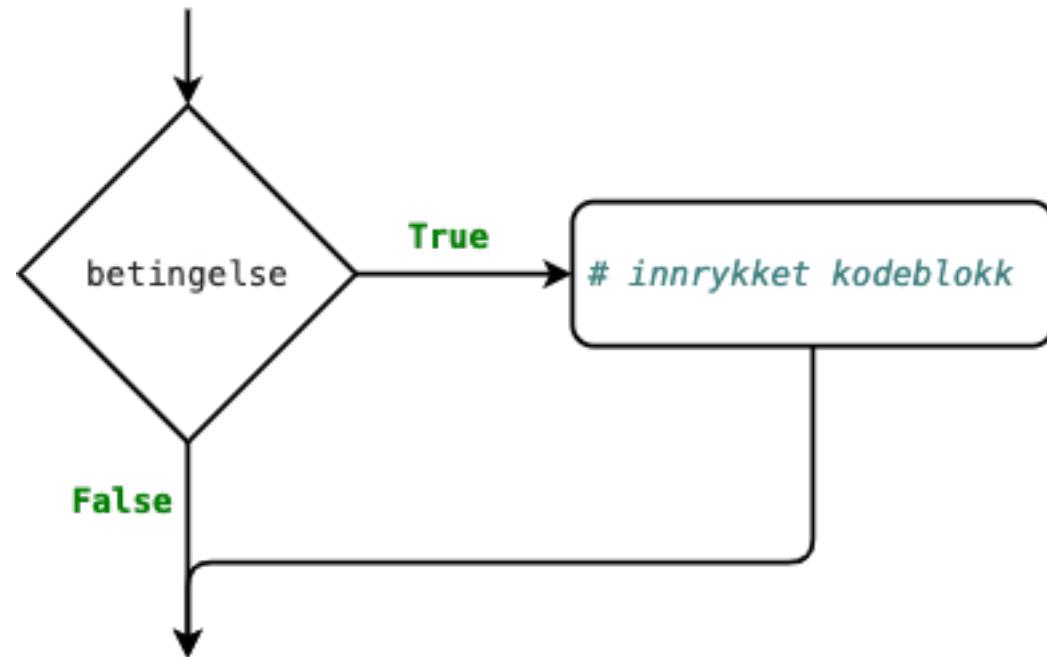
```
if (betingelse):  
    #  
    # kodeblokk «if»  
    #  
else:  
    #  
    # kodeblokk «else»  
    #  
  
# ...
```



# IF

```
if (betingelse):
    #
    # kodeblokk «if»
    #

# ...
```



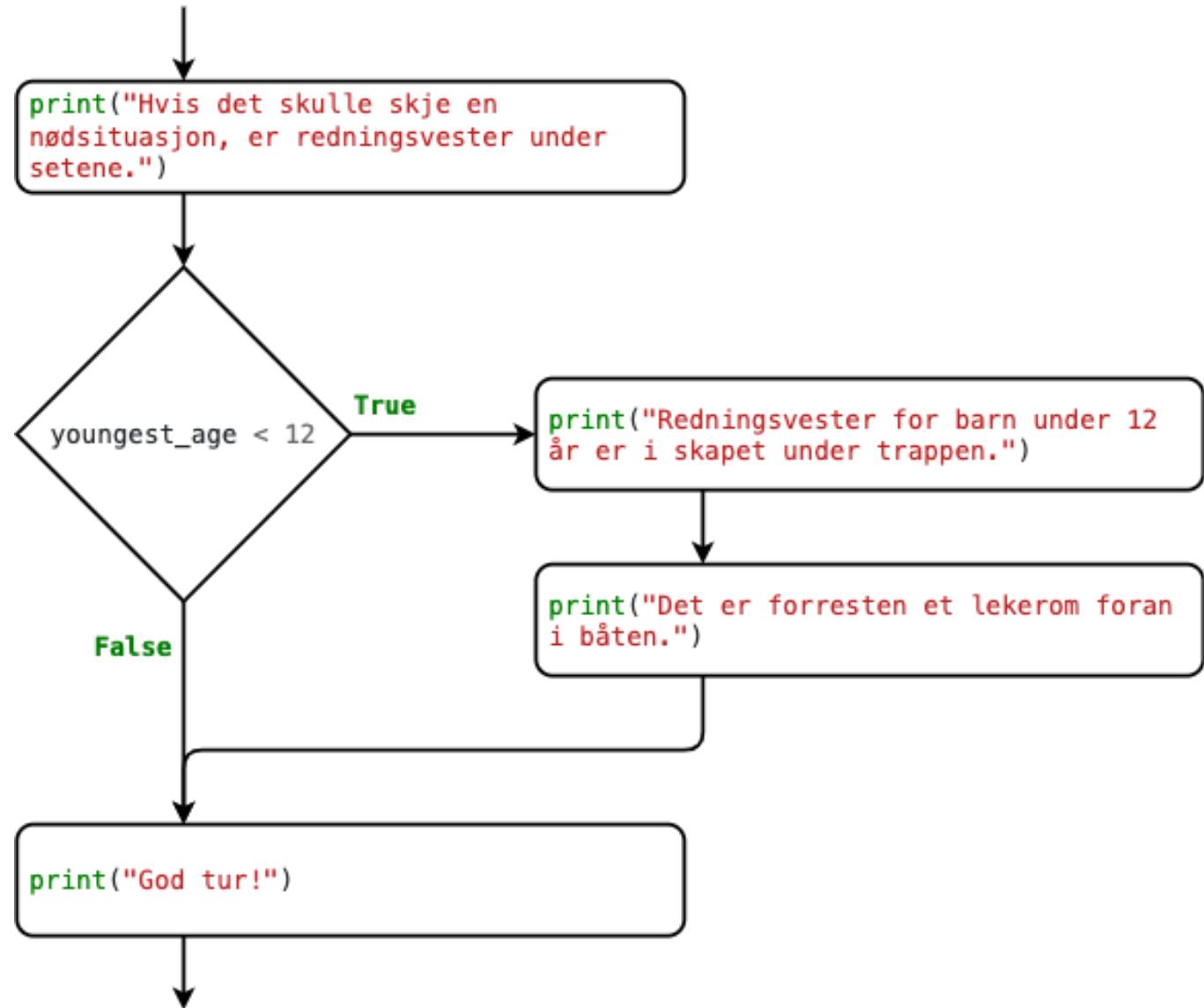
# IF

```
print("Hva er alderen til "
      "den yngste reisende?")
youngest_age = int(input())

print("Velkommen om bord!")
print("Hvis det skulle skje "
      "en nødsituasjon, er "
      "redningsvester under setene.")

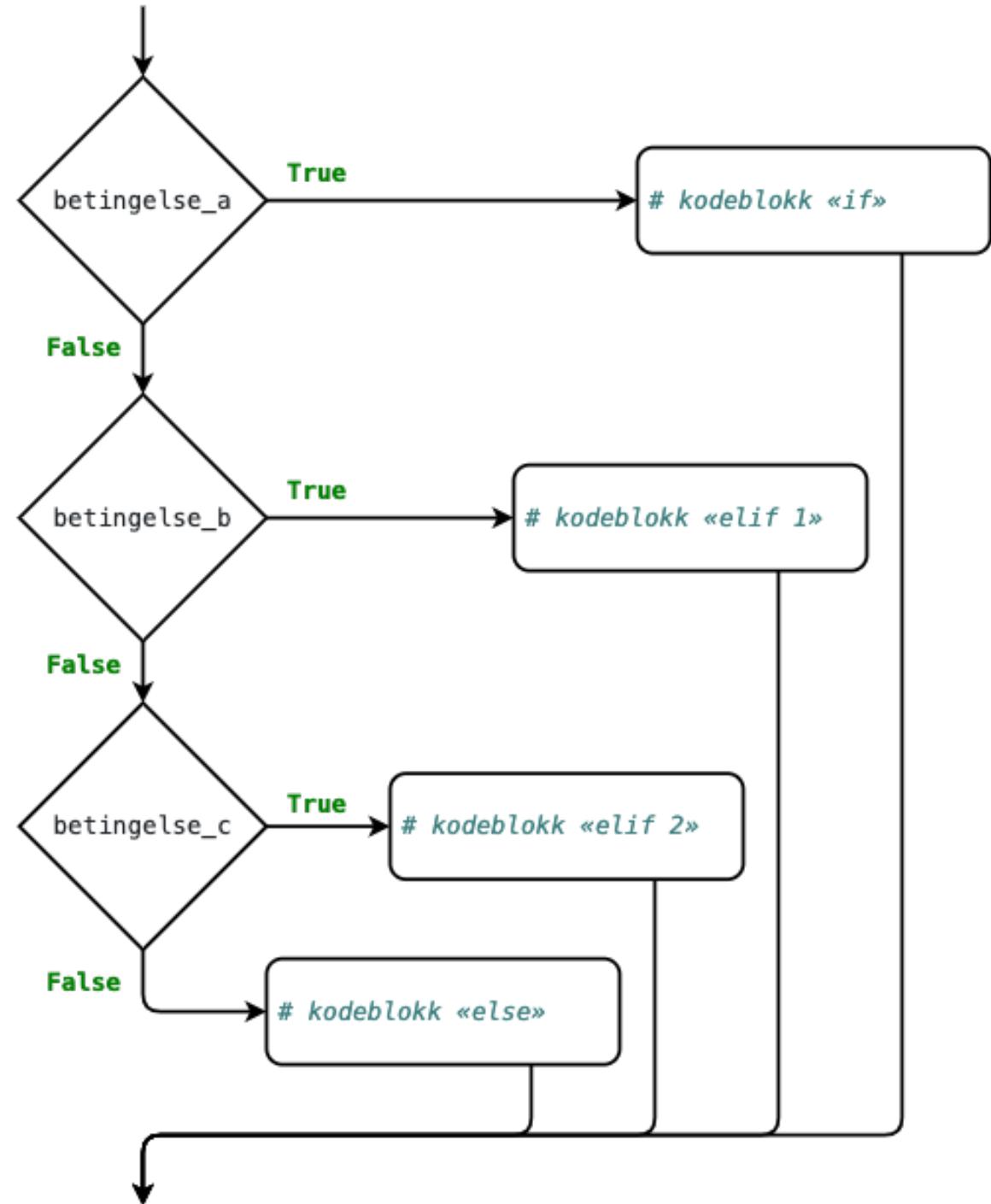
if (youngest_age < 12):
    print("Redningsvester for barn "
          "under 12 år er i skapet "
          "under trappen.")
    print("Det er forresten et "
          "lekerom foran i båten.")

print("God tur!")
```



# IF-ELIF-ELSE

```
if betingelse_a:  
    #  
    # kodeblokk «if»  
    #  
elif betingelse_b:  
    #  
    # kodeblokk «elif 1»  
    #  
elif betingelse_c:  
    #  
    # kodeblokk «elif 2»  
    #  
else:  
    #  
    # kodeblokk «else»  
    #  
# ...
```

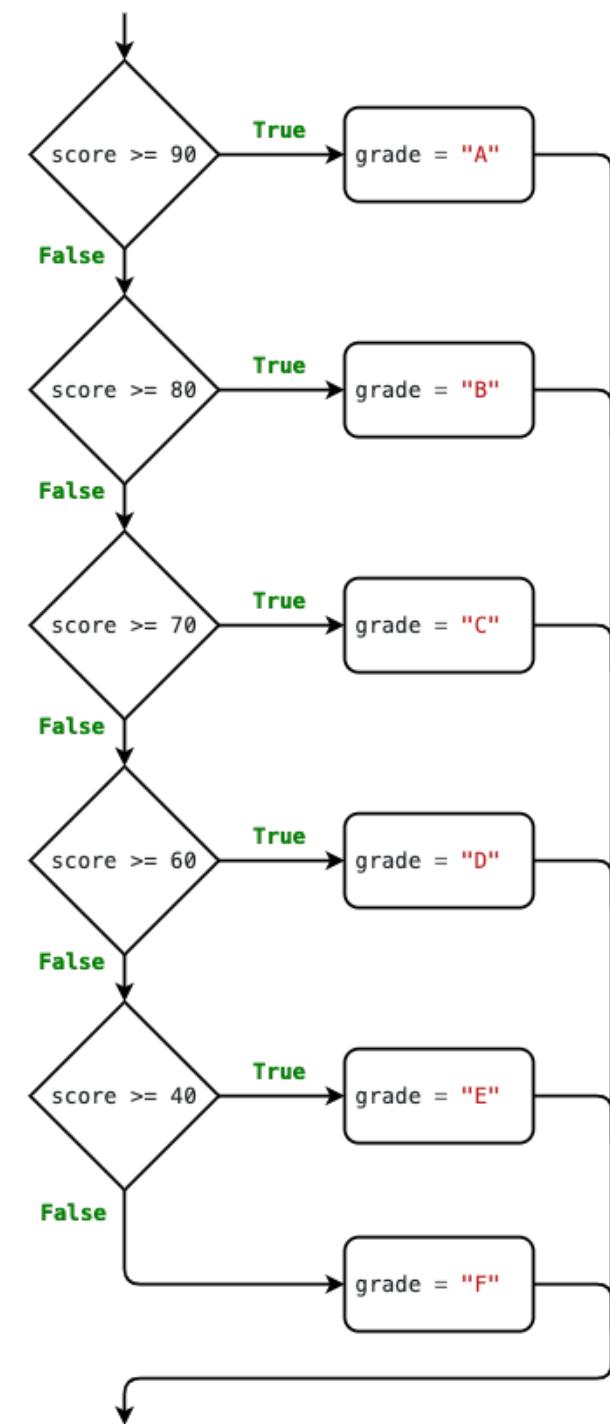


# IF-ELIF-ELSE

```
print("Hvor mange poeng fikk du?")
score = int(input())

if score >= 90:
    grade = "A"
elif score >= 80:
    grade = "B"
elif score >= 70:
    grade = "C"
elif score >= 60:
    grade = "D"
elif score >= 40:
    grade = "E"
else:
    grade = "F"

print(f"Du fikk en {grade}.")
```



# LIVEKODING II

- Les in lengde, bredde, høyde til en boks (cm)
- Skriv ut volumen av boksen ( $\text{cm}^3$ )
- La brukeren velge mellom å fylle boksen med gull, jern eller vann
- Massetetthetene er:

gull	19.32 g/cm <sup>3</sup>
jern	7.87 g/cm <sup>3</sup>
vann	0.997 g/cm <sup>3</sup>

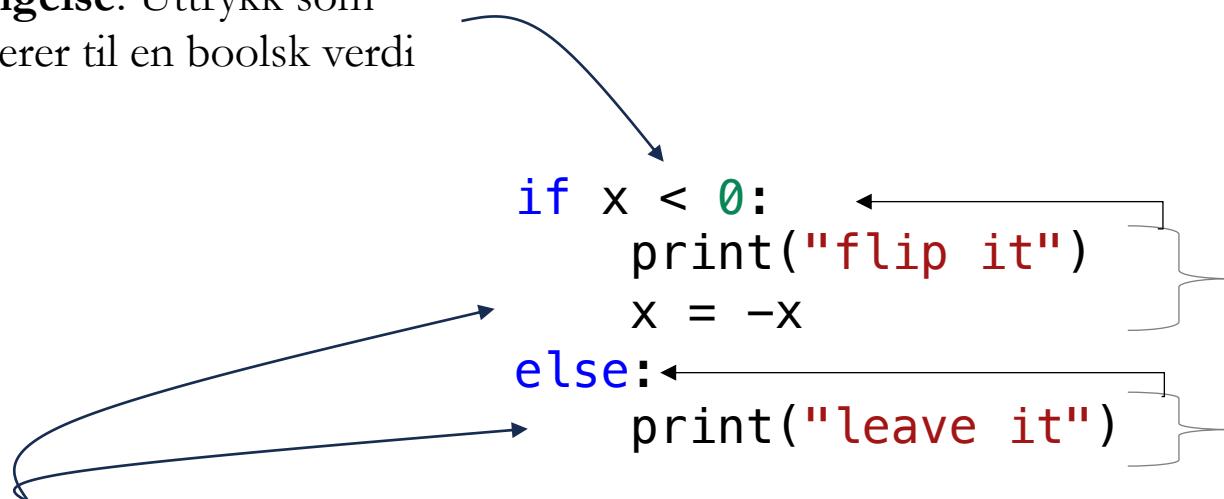
- Skriv ut massen til boksen (g)

# ORDBOK

**Boolsk verdi.** En verdi som er enten True eller False.

```
x = int(input())
```

**Betingelse.** Uttrykk som evaluerer til en boolsk verdi



**Innrykk.** Antall mellomrom foran en kodeblokk.

```
print("absolute value of x is ", x)
```

**If-setning.** Et avsnitt av kildekoden hvor kontrollflyten kan gå én av to (eller flere) veier avhengig av betingelse.

**Kodeblokk.** Et avsnitt av kildekoden gruppert sammen med samme innrykk. Starter alltid med kolon (:).